



## C.K.V. Dalto Driebergen Technische Commissie

### AANDACHTSGEBIEDEN NADER UITGEWERKT B-JEUGD

#### Techniek

- ❖ Spelers verfijnen en automatiseren hun technische vaardigheden.
- ❖ Spelers ontwikkelen hun motorische vaardigheden nog meer 'wedstrijdecht' door korfbalechte oefenvormen (met weerstand).

#### Aanvallen

- ❖ Spelers leren vanuit de aangeef het spel te verleggen.
- ❖ Spelers leren fysiek een reboundduel aan te gaan en te winnen door de juiste techniek in opstelling en timing.
- ❖ Spelers leren na een gewonnen (dynamisch) reboundduel de vrije speler te vinden voor een directe tweede kans.
- ❖ Spelers blijven zonder bal in beweging om in (dynamisch) aanvalsspel de tweede kans te kunnen nemen of om de tegenstander te binden.
- ❖ Spelers krijgen verschillende oplossingen aangereikt voor als de tegenstander achterverdedigt.
- ❖ Spelers leren hun verdediger te lezen en leren daarop te anticiperen.
- ❖ Spelers leren een juiste schotkeuze te maken.
- ❖ Passen is bewegen! Als een speler een bal heeft geplaatst, komt hij daarna gelijk in beweging om opnieuw aan te bieden.
- ❖ Spelers leren de spelregels van de schotklok (indien van toepassing).
- ❖ Spelers leren om te gaan met de schotklok (indien van toepassing).
- ❖ Spelers leren tactische keuzes te maken bij het nemen van een vrije bal.
- ❖ Spelers leren in een 1/1 aanval de verdediger te dwingen tot verdedigende keuzes en maken daar acties op.

#### Verdedigen

- ❖ Spelers hebben overzicht op de bal, de tegenstander en het spel (de driehoek).
- ❖ Spelers leren proactief te verdedigen: je tegenstander dwingen tot een aanvallende keuze.
- ❖ Spelers leren individuele opdrachten uit te voeren om hun directe tegenstander 'uit te schakelen' (voorkomen van wat jouw tegenstander graag wil).
- ❖ Spelers leren opdrachten uitvoeren waarmee het aanvallende vak van de tegenstander het best uitgeschakeld kan worden.
- ❖ Spelers leren tactische keuzes te maken bij het verdedigen van een vrije bal.